

Smartphone- und Tablet- Erkundung

Orientierung erhalten und Bedienung einüben

Smartphone- und Tablet-Erkundung

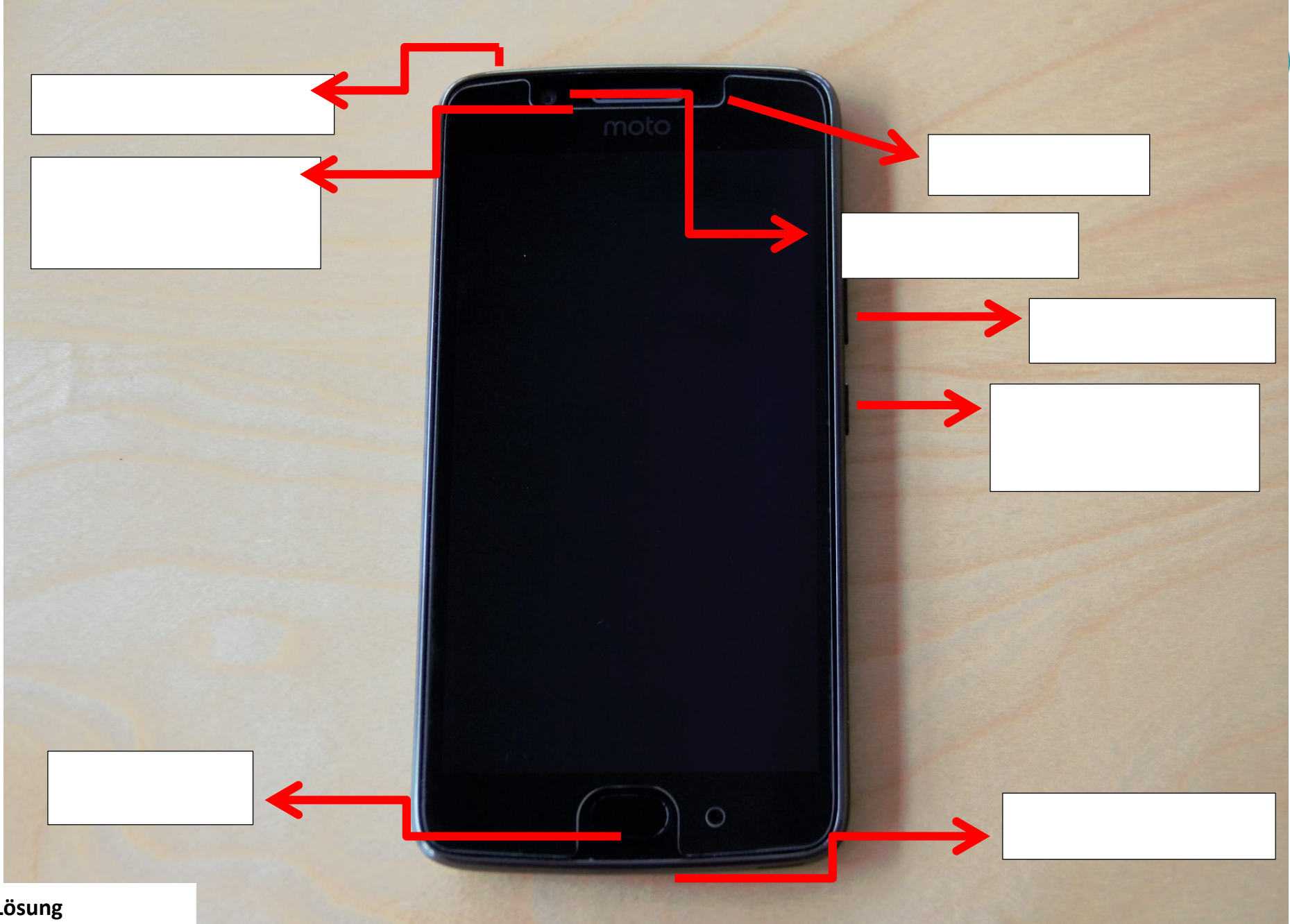
Orientierung erhalten und Bedienung einüben

- Geräteerkundung: das Smartphone
- Symbole in der Statusleiste und in den Schnelleinstellungen
- Symbole in Apps und auf der Startseite
- App-Symbole in der App-Übersicht

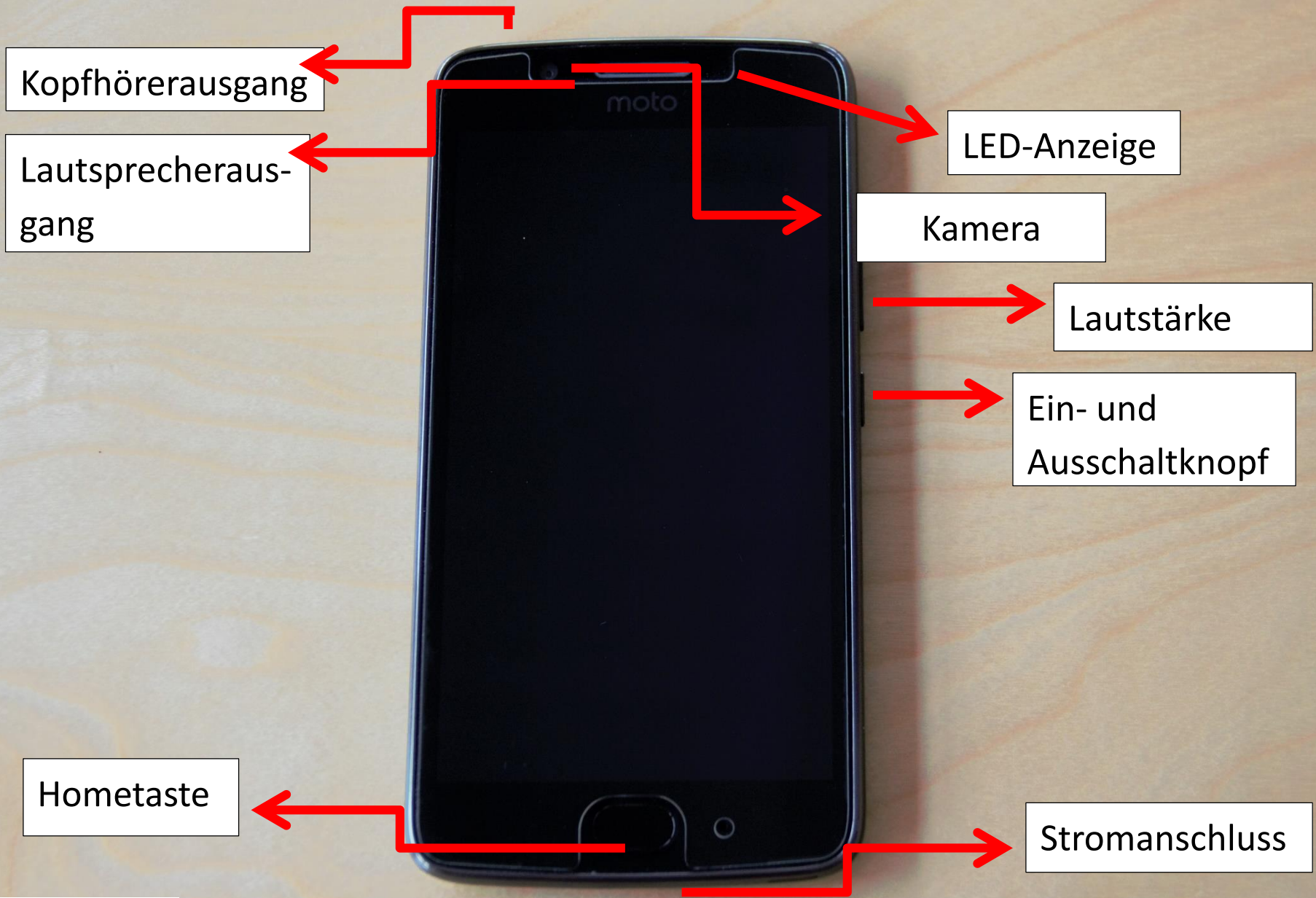
Smartphone- und Tablet-Erkundung

Orientierung erhalten und Bedienung einüben

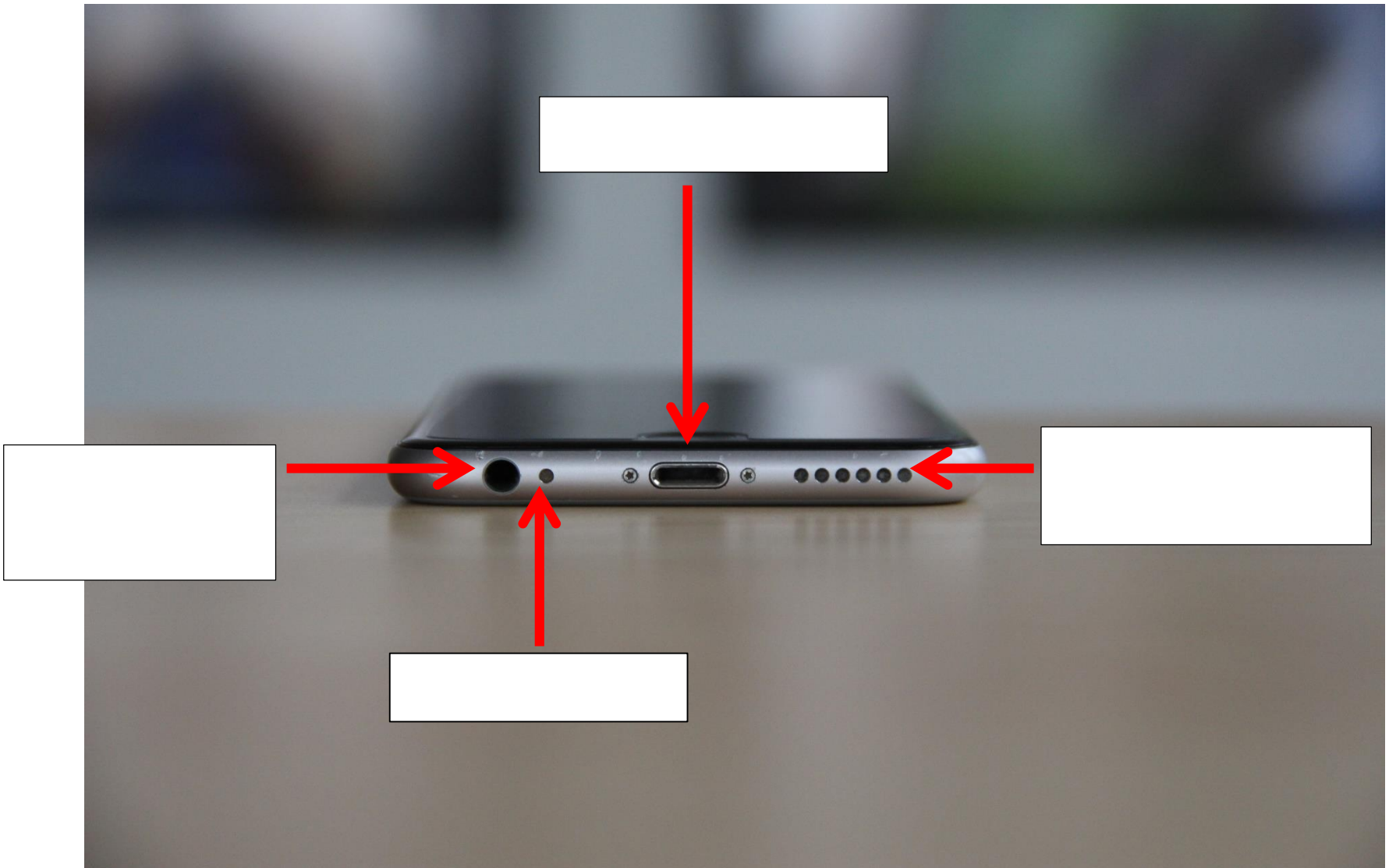
- **Geräteerkundung: das Smartphone**
- Symbole in der Statusleiste und in den Schnelleinstellungen
- Symbole in Apps und auf der Startseite
- App-Symbole in der App-Übersicht

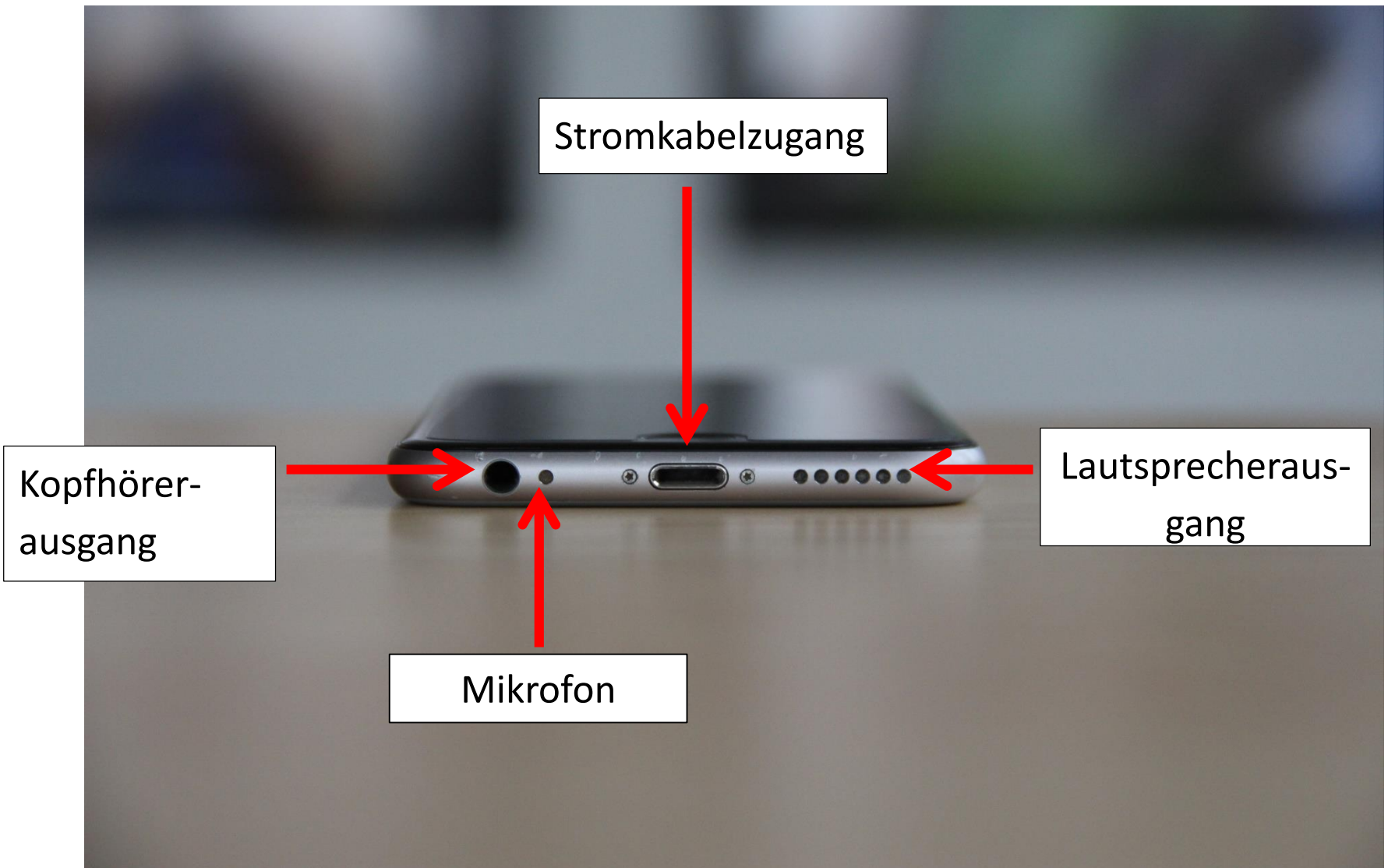


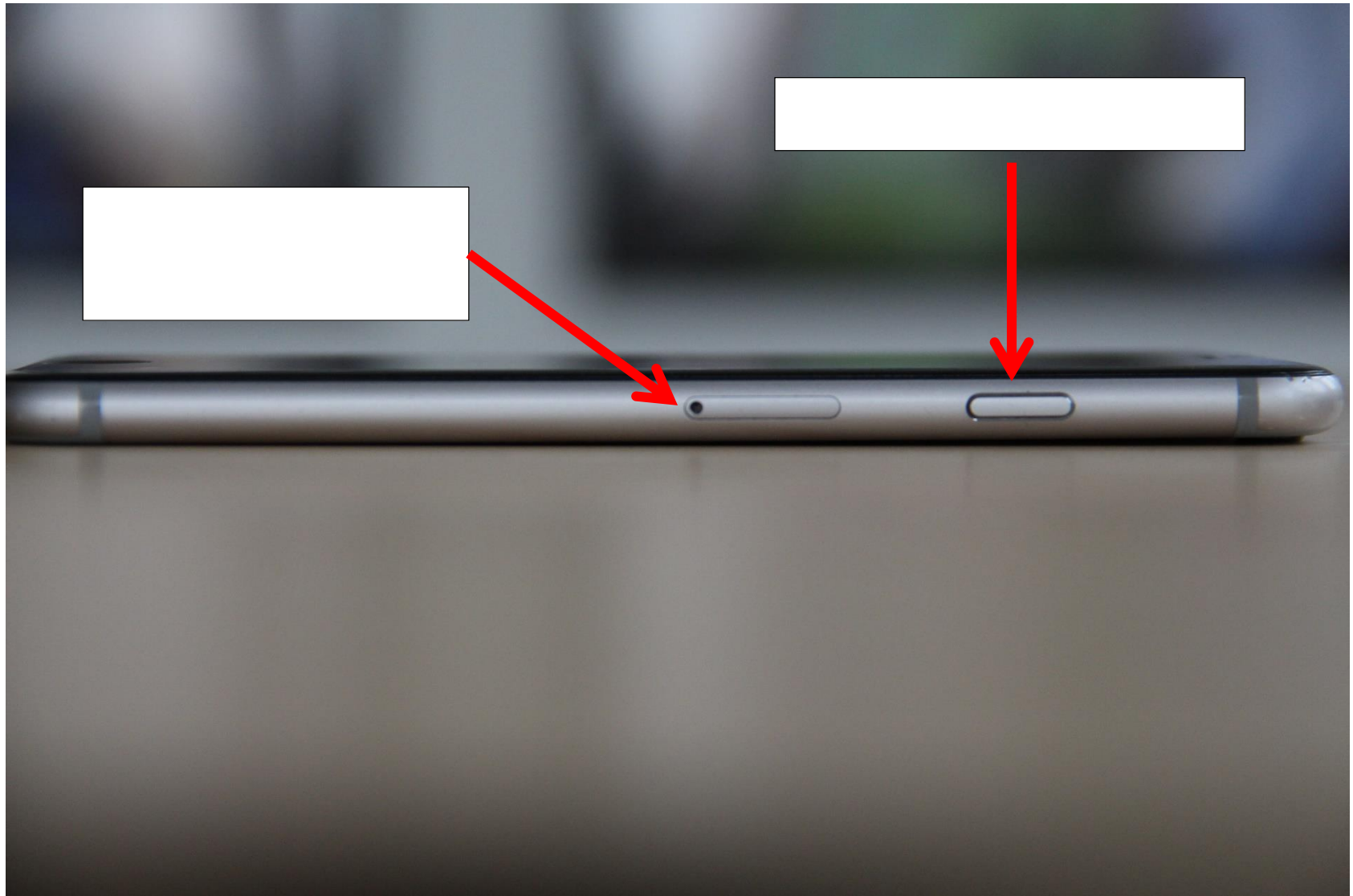
Lösung

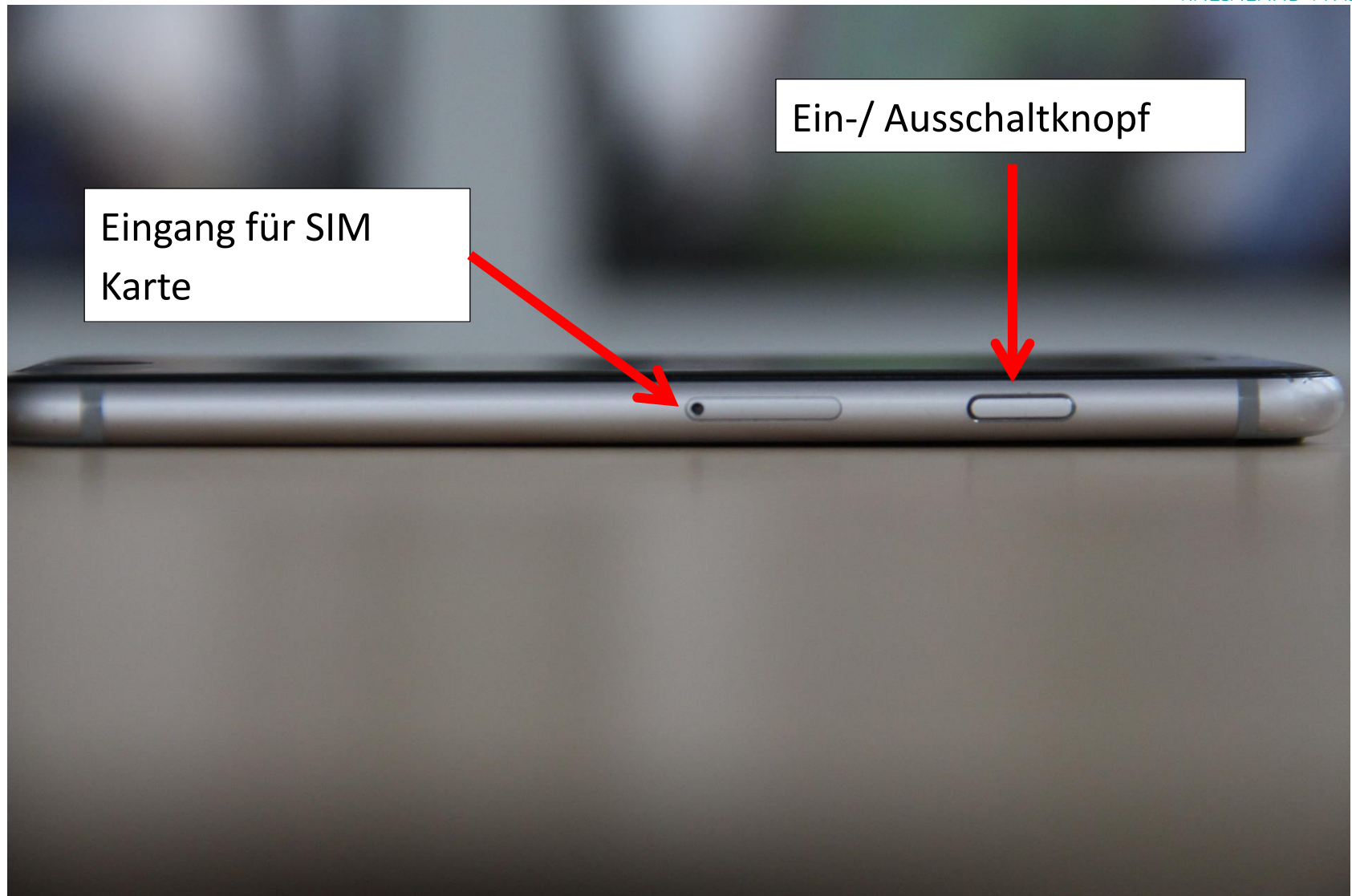


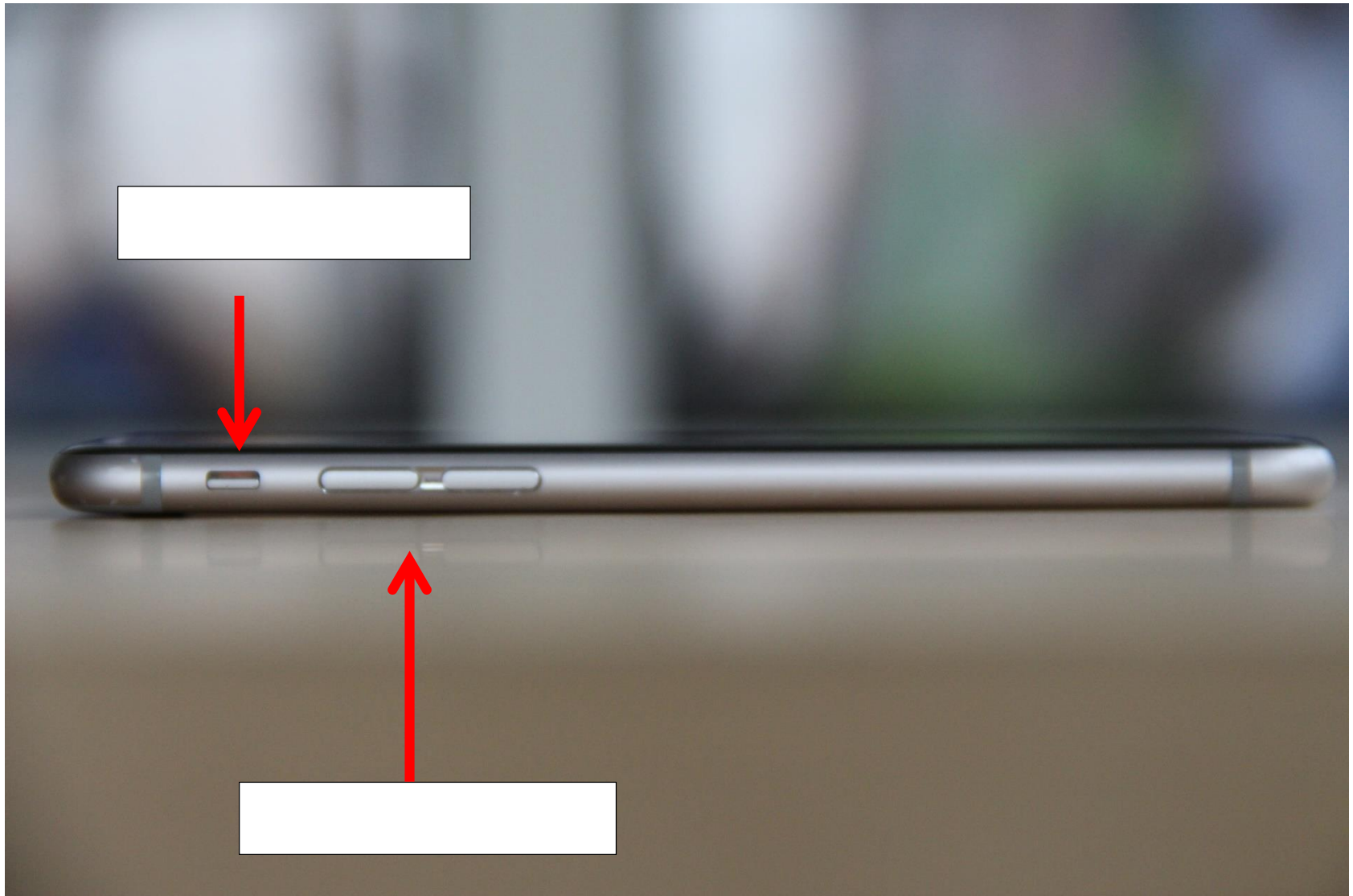
Lösung

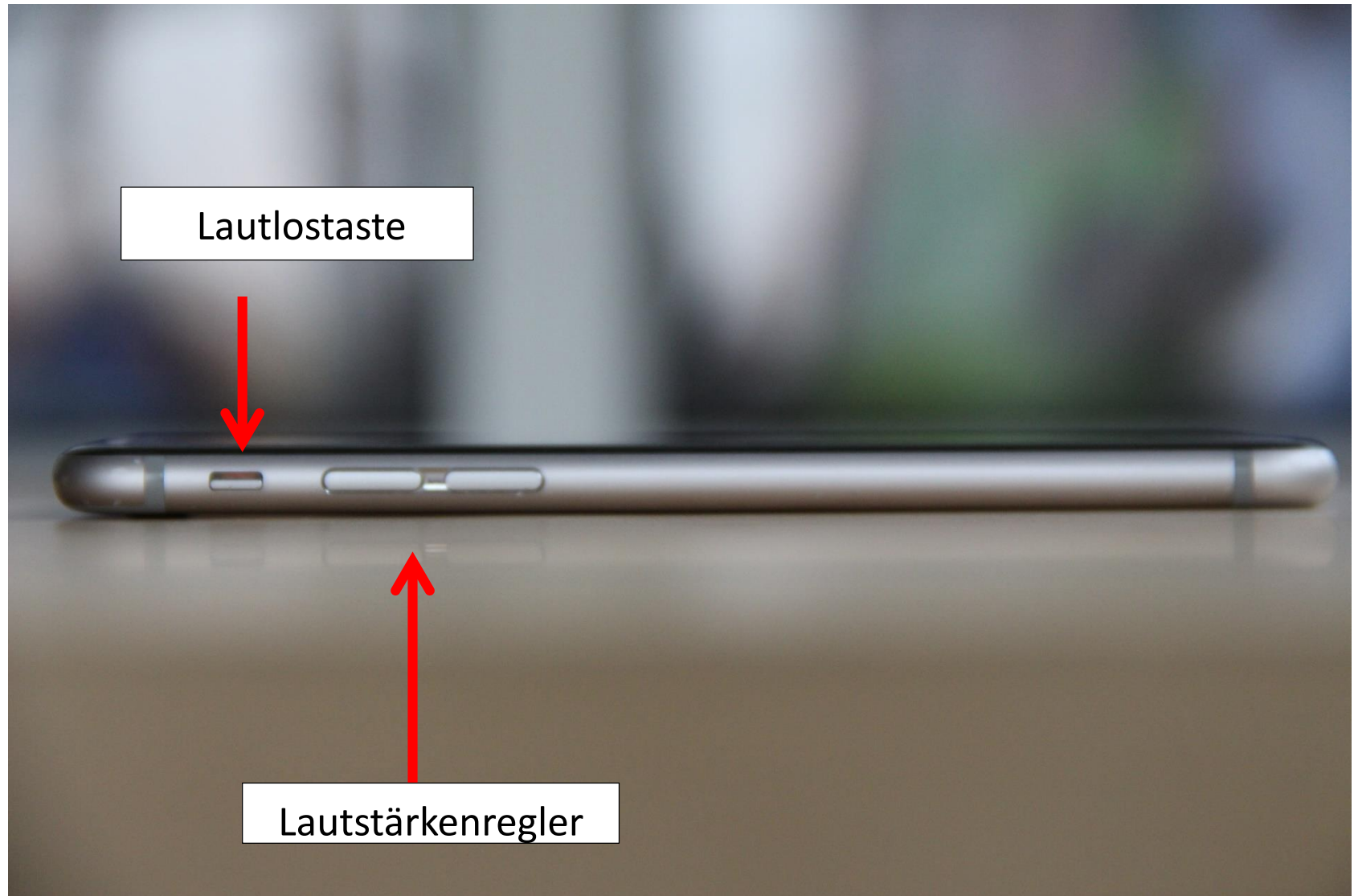












Geräteerkundung(I)

- *Kopfhörerausgang*
Hier können Kopfhörer oder Lautsprecher angeschlossen werden.
- *Lautsprecherausgang / Tonausgabe*
- *Hometaste*
Über diese Taste gelangt man wieder zurück zum Startbildschirm.
- *LED-Anzeige*
Je nach Gerätemodell leuchtet diese Anzeige bspw. bei neuen Nachrichten oder eingegangenen Anrufen.

Geräteerkundung(II)

- *Kamera*

Es befindet sich eine Kameralinse auf der Vorder- und eine auf der Rückseite des Gerätes. Diese ermöglichen es zu fotografieren, Videos aufzunehmen und Videotelefonate zu führen.

- *Lautstärke*

Am Gehäuserand befindet sich ein kleiner Balken zur Einstellung der Lautstärke. Durch drücken auf das obere bzw. untere Ende des Balkens kann diese eingestellt werden.

- *Ein- /Ausschaltknopf*

Mit diesem Knopf wird das Gerät ein- bzw. ausgeschaltet. Er befindet sich meistens am oberen Rand.

Geräteerkundung(III)

- *Stromanschluss*
Über diesen Zugang wird das Stromladekabel in das Gerät gesteckt, um den Akku mit Strom aufzuladen.
- *Eingang für SIM-Karten/ Speicherkarten*
Je nach Gerätemodell gibt es am Gehäuserand Schlitz für die SIM-Karte und die SD-Memory-Card. Eine SIM-Karte wird benötigt, wenn das Tablet in einem Mobilfunknetz genutzt wird. SD-Memory-Cards sind Speicherkarten, auf denen Daten (z.B. Fotos, Dokumente) gespeichert werden können.
- *Lautlostaste*
Je nach Gerätemodell ist eine Lautlostaste vorhanden. Damit können alle Töne auf lautlos gestellt werden, sodass keine Geräusche vom Gerät ausgehen.

Smartphone- und Tablet-Erkundung

Orientierung erhalten und Bedienung einüben

- Geräteerkundung: das Smartphone
- **Symbole in der Statusleiste und in den Schnelleinstellungen**
- Symbole in Apps und auf der Startseite
- App-Symbole in der App-Übersicht



	WLAN Verbindung aktiv		Bildschirmdrehung aus		Taschenlampe aus
	Mobilfunk, Mobile Daten		Bildschirmdrehung ein		Akkustand
	Bluetooth aus		Lautstärkenprofil nicht stören		Akku lädt
	Flugmodus aus		Lautstärkenprofil Vibration		Uhrzeit
	GPS, Standort aus		Lautstärkenprofil laut		App wurde aktualisiert
	Helligkeit		Einstellungen		Download (Daten/ Datei wird heruntergeladen)

Symbole in der Statusleiste und in den Schnelleinstellungen (I)

- *WLAN: aktivieren/ deaktivieren*
Je nach Gerätemodell werden z.B. beim Tippen unter das Symbol oder durch einmal längeres Halten des Symbols, verfügbare Netze angezeigt.
- *Mobile Daten: aktivieren/ deaktivieren*
- *Bluetooth: aktivieren/ deaktivieren*
Je nach Gerätemodell werden z.B. beim Tippen unter das Symbol oder durch einmal längeres halten des Symbols, verfügbare Geräte angezeigt.
- *Flugmodus: aktivieren/ deaktivieren*
Ist der Flugmodus aktiv, sind alle Telefon- und Datenverbindungen ausgeschaltet.
- *GPS: aktivieren/ deaktivieren*
Diese Funktion wird zur Standortbestimmung z.B. bei der Navigation benötigt

Symbole in der Statusleiste und in den Schnelleinstellungen (II)

- *Helligkeit*
Die Bildschirmhelligkeit kann meistens über einen Schieberegler verändert werden.
- *Bildschirmdrehung: ein/ aus*
Ist diese eingeschaltet, passt sich der Bildschirm automatisch an, wenn das Gerät schräg gehalten wird.
- *Lautstärkeprofil*
Durch Tippen auf das Lautstärkesymbol können Sie zwischen verschiedenen Modi wechseln.
- *Einstellungen*
Hier werden alle Einstellungen im Detail aufgelistet.
- *Taschenlampe: an-/ ausschalten*
Diese Funktion ist nicht bei jedem Gerät vorhanden. Bei Bedarf kann eine entsprechende App heruntergeladen werden

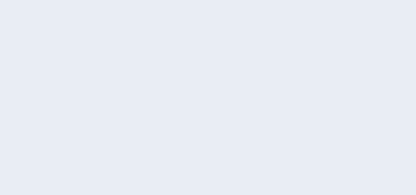
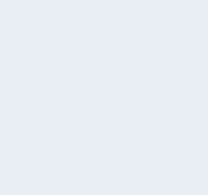
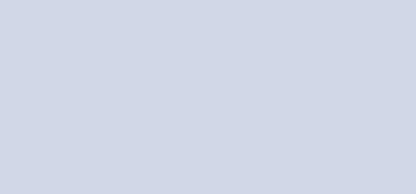
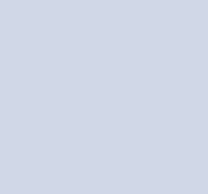
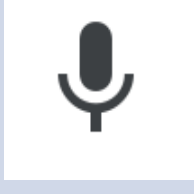
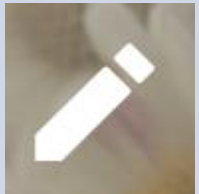
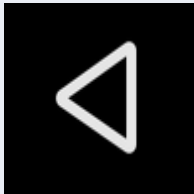
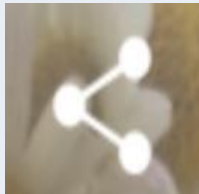
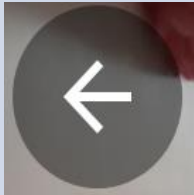
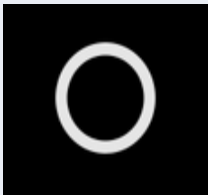
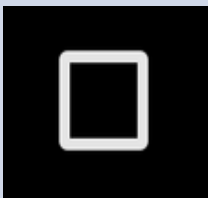
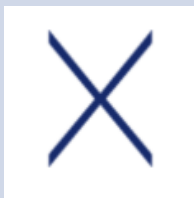
Symbole in der Statusleiste und in den Schnelleinstellungen (III)

- *Akku*
Durch tippen auf das Batterie Symbol wird die aktuelle Akkuladung angezeigt. Hier können meistens auch Einstellungen zum Energiesparen vorgenommen werden.
- *Uhrzeit*
- *App Aktualisierung*
Diese Symbol zeigt an, wenn eine App aktualisiert wurde.
- *Download*
Dieses Symbol zeigt an, wenn Dateien bzw. Daten heruntergeladen werden.

Smartphone- und Tablet-Erkundung

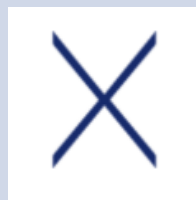
Orientierung erhalten und Bedienung einüben

- Geräteerkundung: das Smartphone
- Symbole in der Statusleiste und in den Schnelleinstellungen
- **Symbole in Apps und auf der Startseite**
- App-Symbole in der App-Übersicht

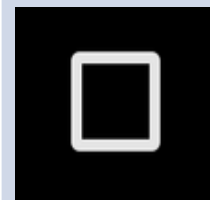




Menü / Mehr



Schließen/
Beenden



Taskmanager



Menü/ Mehr



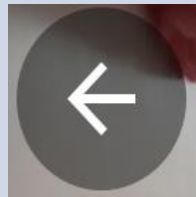
Zurück



Hometaste:
zurück zum
Startbildschirm



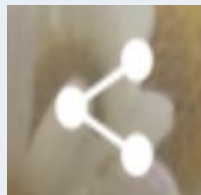
Löschen



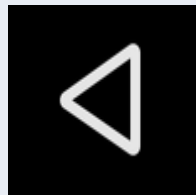
Zurück



App Menü



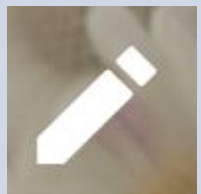
Teilen



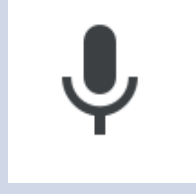
Zurück



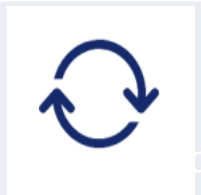
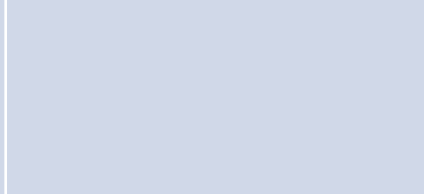
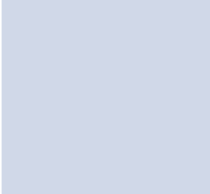
Bildschirmsperre



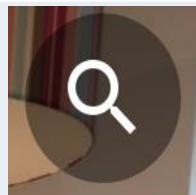
Bearbeiten



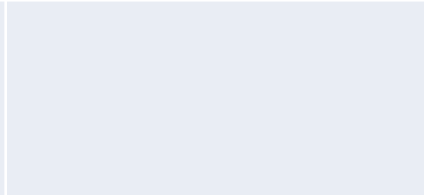
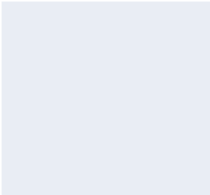
Sprachbefehl/
Audioaufnahme
/ Sprachsuche



Aktualisieren



Suche



Symbole in Apps und auf der Startseite (I)

- *Menü/ Mehr*

Das Menü lässt sich durch tippen auf die drei Punkte oder drei Striche untereinander aufrufen.

- *Löschen*

Um eine Datei zu löschen, wird das Mülleimer-Symbol betätigt.

- *Teilen*

Zum Teilen, bspw. eines Fotos, wird das Symbol mit den drei verbundenen Punkten benötigt. Hier öffnet sich eine Auswahl an Möglichkeiten, mit denen die Datei verschickt werden kann (z.B. via Bluetooth, MailApp, MessengerApp).

- *Bearbeiten:*

Über das Stift-Symbol wird der Bearbeitungsmodus geöffnet bzw. nach Anklicken kann eine Nachricht verfasst werden.

Symbole in Apps und auf der Startseite (II)

- *Aktualisieren*
Die Kreispfeile stehen für Aktualisieren. Mit einem Klick darauf wird bspw. eine gerade besuchte Internetseite neu geladen.
- *Schließen/ Beenden*
Mit dem X –Symbol wird eine Seite geschlossen oder ein Prozess beendet.
- *Zurück (-tasten)*
Durch Antippen des Pfeils gelangt man zur vorherigen Ansicht.
- *Sprachbefehl/ Audioaufnahme/ Sprachsuche*
Das Mikrofon-Symbol bietet die Möglichkeit Sprachaufnahmen zu machen, um z.B. Sprachbefehle zu geben.
- *Suche*
Die Lupe veranschaulicht die Möglichkeit, nach etwas zu suchen. Durch Antippen des Symbols öffnet sich die Tastatur und es kann ein Suchbegriff eingegeben werden.

Symbole in Apps und auf der Startseite (III)

- *Viereck /Taskmanager*

Durch Antippen des Rechtecks wird der sogenannte Taskmanager geöffnet. Dieser zeigt eine Übersicht aller aktiven Apps.

- *Hometaste*

Durch Antippen des Kreissymbols, das sich bei den Geräten meistens am unteren Bildschirmrand befindet, gelangt man wieder zurück zum Startbildschirm.

- *App Menü*

Über dieses Symbol gelangt man zu einer Übersicht der auf dem Gerät installierten Apps.

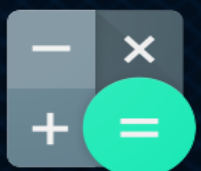
- *Bildschirmsperre*

Wird die Bildschirmsperre in Form eines Schloss-Symbols angezeigt, muss zum Entsperren über den Bildschirm gestrichen und dieser ggf. via Pin-Eingabe etc. entsperrt werden.

Smartphone- und Tablet-Erkundung

Orientierung erhalten und Bedienung einüben

- Geräteerkundung: das Smartphone
- Symbole in der Statusleiste und in den Schnelleinstellungen
- Symbole in Apps und auf der Startseite
- **App-Symbole in der App-Übersicht**





Google- Play
Store



Kamera



Google Suche



Telefon



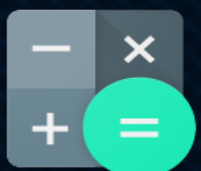
Galerie



Google Übersetzer



Kontakte/
Adressbuch



Rechner



Youtube



Uhr, Wecker,
Stoppuhr



Einstellungen



Internet/Browser



Kalender



Google Maps



Sprachsuche



SMS/ MMS



Google Mail



E-Mail

Neugierig geworden?

Auf diesen Internetseiten geht es weiter!



www.silver-tipps.de



www.digibo.rlp.de